

Bilgisayar Bilimi 2.Dönem 2.Yazılı Kazanımları

1.3.PROGRAMLAMA

1.3.1.Programlamanın Temelleri

1.3.1.1.Belirli bir problemi çözmek üzere geliştirdiği algoritmayı metin tabanlı programlama aracını kullanarak hatasız bir programa dönüştürür.

1.3.1.2.Metin tabanlı araçlarda oluşturulan programı çalıştırır.

1.3.1.3.Yapısal ve söz dizimsel kurallara uygun şekilde programlar geliştirir.

1.3.1.4.Değişkenleri ve sabitleri uygun şekilde kullanarak programlar geliştirir.

1.3.1.5.Girdilerin belirlendiği ve çıktıların gözlemlendiği programlar geliştirir.

1.3.1.6.Metin tabanlı araçlarda oluşturulan bir programı test eder.

1.3.1.7.Metin tabanlı araçlarda oluşturulan programın hatalarını düzeltir.

1.3.2.Program Kontrolü

1.3.2.1.Kontrol yapılarını kullanarak programlar geliştirir.

1.3.2.2.Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.

1.3.2.3.Parametre almayan fonksiyon içeren programlar geliştirir.

1.3.2.4.Parametre alan fonksiyon içeren programlar geliştirir.

1.3.2.5.Değer döndüren fonksiyon içeren programlar geliştirir.

1.3.3.Verii Yapıları

1.3.3.1.Sayısal türde veri tanımlar.

1.3.3.2.Tanımladığı sayısal tipteki veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir.

1.3.3.3.Dizgi tipinde veri tanımlar.

1.3.3.4.Tanımladığı dizgi tipindeki veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir.

1.3.3.5.Dizi tipinde veri tanımlar.

1.3.3.6.Tanımladığı dizi tipindeki veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir.

1.3.3.7.Farklı veri yapılarını (listeler, sözcükler vb.) kullanarak programlar geliştirir.

1.3.4.Dosya İşlemleri

1.3.4.1.Örnek bir dosyanın içeriğini okuyup ekrana yazdıran programı geliştirir.

1.3.4.2.Bir dosyaya veri yazan program geliştirir.

1.3.5.Proje Geliştirme

1.3.5.1.Çevrimiçi araçları kullanarak belirlenen programlama dilinde ileri uygulamaların yer aldığı özgün proje geliştirir.

1.3.5.2.Proje geliştirme sürecinde iş birliktelilerle görev alır.